



SPATIAL LABS™

2024 Q3 素材使用指南

# Acer SpatialLabs 宏碁超感空间



1. 产品线介绍
2. SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕 – 开箱
3. SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕 – 主机建议
4. SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕 – 安装
5. SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕 – 软件安装
6. 演示前的准备
7. SpatialLabs 超感空间- 软件介绍
  - 7-1 SpatialLabs Go
  - 7-2 SpatialLabs 超感空间模型查看器
  - 7-3 SpatialLabs超感空间播放器
8. Unity/Unreal演示档案下载
  - 8-1 Unity演示档案
  - 8-2 Unreal 演示档案
9. SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕 – 搭配3D摄像头软件下载

# SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕-开箱



- 上方红色盒子:
  - 3D摄像头 x 1台
  - TypeC - TypeA线材 x 1条
  
- 下方行李箱:
  - 裸眼3D 27吋屏幕 x 1台
  - 电源线 x 1条
  - TypeC - Type C线材 x 1条
  - TypeC - TypeA线材 x 1条
  - 整体重量约为15kg

# SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕-开箱



❑ 行李箱密码: 000 000



❑ 轮子朝下, 左侧为支架和线材, 右侧为屏幕主体

# SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕-开箱



▣ 行李箱左侧由上到下的配置



▣ 拿一层后可以拿出支架与底座



▣ 再拿掉一层可以看到所有线材

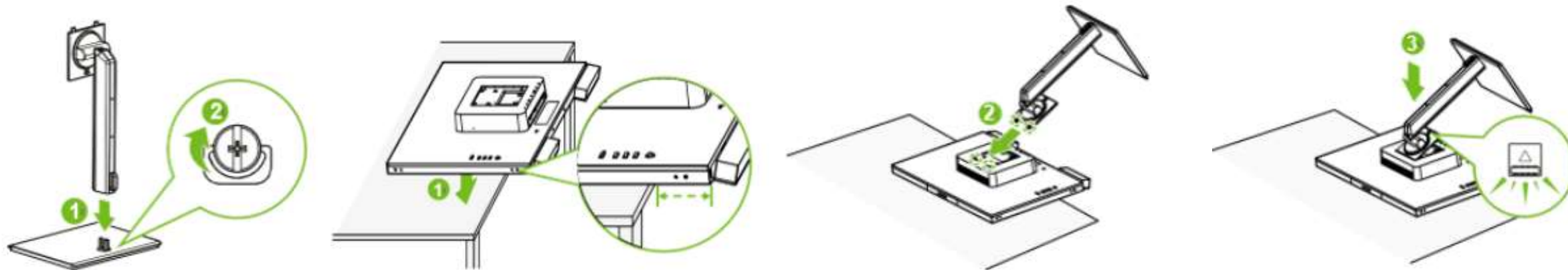
# SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕 – 主机建议

主機	台式機	遊戲本
CPU	Intel® Core i5 或以上	
GPU	NVIDIA® GeForce® RTX 2080或以上, 演示建议40系列	
其他	*建议工作站T650	*需有TypeC显卡直出
操作系统	Windows 11	



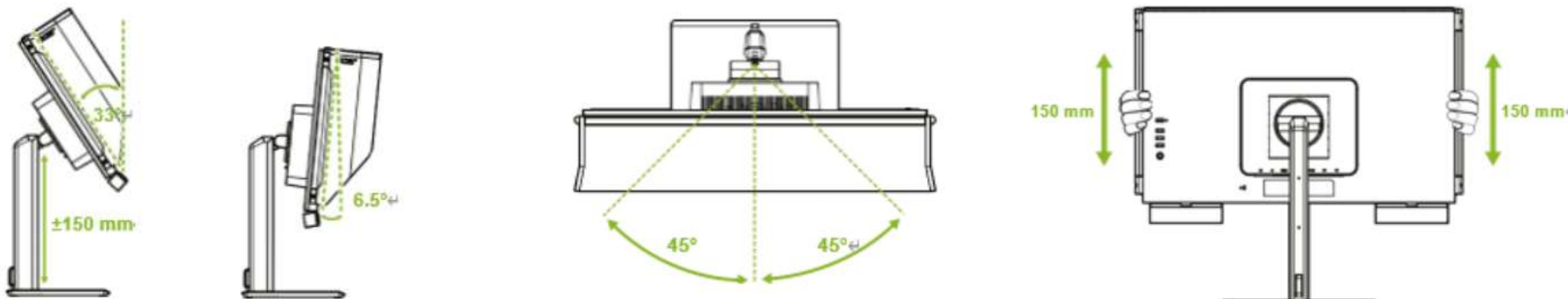
# SpatialLabs 裸眼3D 27"屏幕 - 安装

## □ 屏幕与支架安装步骤



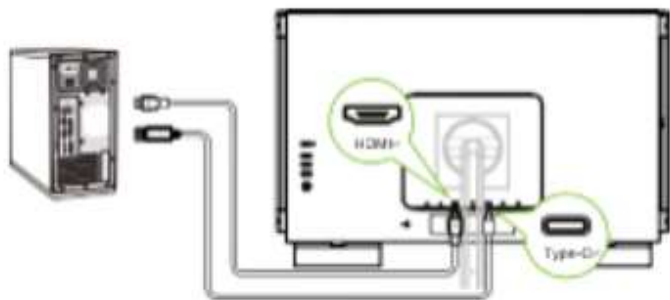
\*屏幕放在桌上时要把下方音箱悬空, 勿将音箱贴在桌上

## □ 如何调整屏幕



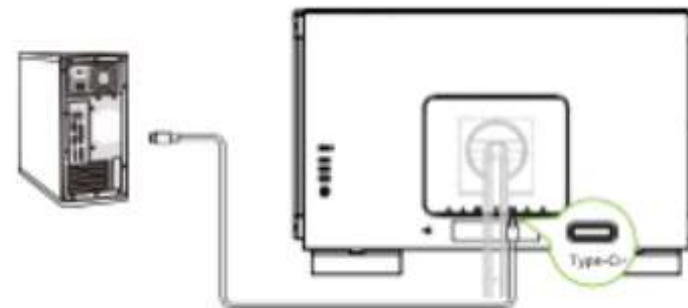
# SpatialLabs 裸眼3D 27" 屏幕 - 安裝

## □ 台式機安裝



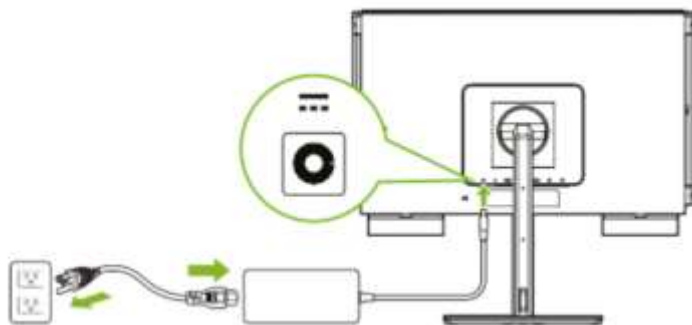
- 線材需求
  - ✓ TypeC - TypeA線材 x 1條
  - ✓ HDMI x 1條
- 接法
  - ✓ TypeC 接在屏幕上, TypeA接在台式機上
  - ✓ HDMI x 1條, 務必接在顯卡上

## □ 遊戲本安裝



- 線材需求
  - ✓ TypeC - TypeC 線材 x 1條
- 接法
  - ✓ 遊戲本的TypeC接口需為顯卡直出

## □ 屏幕電源





# SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕 – 软件安装

□ 须将主机与屏幕都按照步骤连接完成后, 开机并安装SpatialLabs Experience Center 软件包

- <https://www.acer.com.cn/index.html>
- 搜寻“服务支持”, 寻找“ConceptD服务支持”
- 设备搜寻“显示器”, “SpatialLabs”, 产品型号“ASV27-P:”
- 下载软件: SpatialLabs EC PRO Acer 1.2.394 W11x64.zip

[SpatialLabs EC PRO\\_Acer\\_1.2.394\\_W11x64.zip](#)

SpatialLabs Experience Center Professional

日期:2024/06/04

版本:1.2.394

供应商:Acer

大小:1967.3 MB

点击下载 >

- 安装前务必确认屏幕与主机的接法正确
- 按步骤指示安装, 并于安装, 更新完成后重启主机
- 若您使用的游戏本, 请到系统屏幕需将, 27吋设置为延伸屏幕的主屏幕”1”

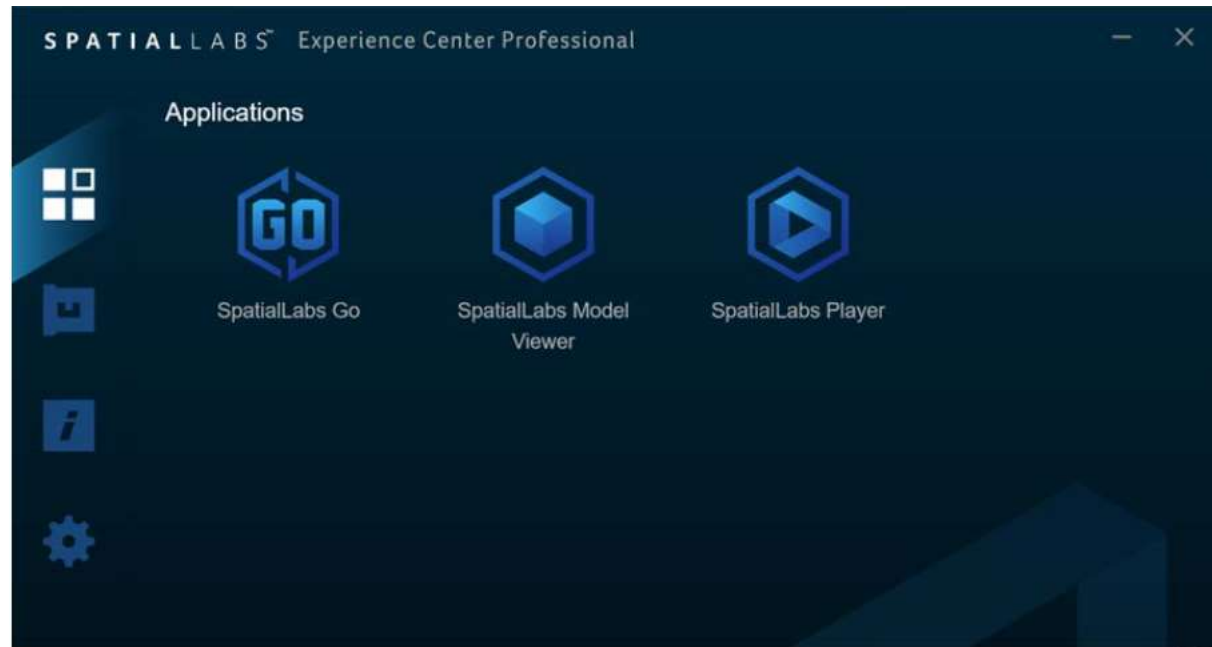


# 演示前的准备

- ❑ 如果您的主机是用笔记本, 请确保笔记本的**电源接上**, 以确保最佳效能可以被演示
- ❑ 如果您使用的是裸眼3D的笔记本, 请确保笔记本的**电源接上**, 以确保最佳效能可以被演示
- ❑ 观看与眼动跟踪说明:
  - 本产品为一次一个人的单人体验, 透过上方的摄像头会侦测眼部和面部, **请勿同时与他人同时观看影响体验效果**
  - 体验时站在屏幕正前方, 脸部与屏幕等高, **请勿遮蔽眼部** (若有人有戴帽子建议拿下来)
  - 本产品支持屏幕前50-110cm, **建议先站于与屏幕距离80-90cm**, 调整自己觉得舒适的距离观看
  - 若有观看者反应看到重影或是晕眩, 建议在确认屏幕前只有一人状态, 可用手先遮住眼动跟踪摄像(右图红框)头2-3秒后移开, 让摄像头重新捕捉人眼以达到最佳观赏效果
  - 大多数的人是能够准确的看到3D影像, 若仍旧看不清
    - 头部眼部有部分被遮住: 例如浏海, 戴帽子请稍微拨开或是移除遮蔽物
    - 戴眼镜: 部分人的眼镜会顺鼻梁滑落导致焦距对焦不准, 请观看者稍微上推一下眼镜, 即能看到
    - 有极少部分的人, 脑袋里对于3D影像有融合的困难, 可以建议休息一下再尝试看看, 若真的看不清也无须勉强



# SpatialLabs 超感空间- 软件介绍



- 在屏幕工具栏右下方您可以随时找到SpatialLabs Experience Labs 的应用程序
- 内建三个软件
  - i) SpatialLabs Go:可实现一键AI 2D转3D功能
  - ii) SpatialLabs 超感空间模型查看器(Model viewer):能观看90%以上的3D档案格式
  - iii) SpatialLabs 超感空间播放器(Player):支持左右眼格式的照片视屏播放器

# SpatialLabs Go



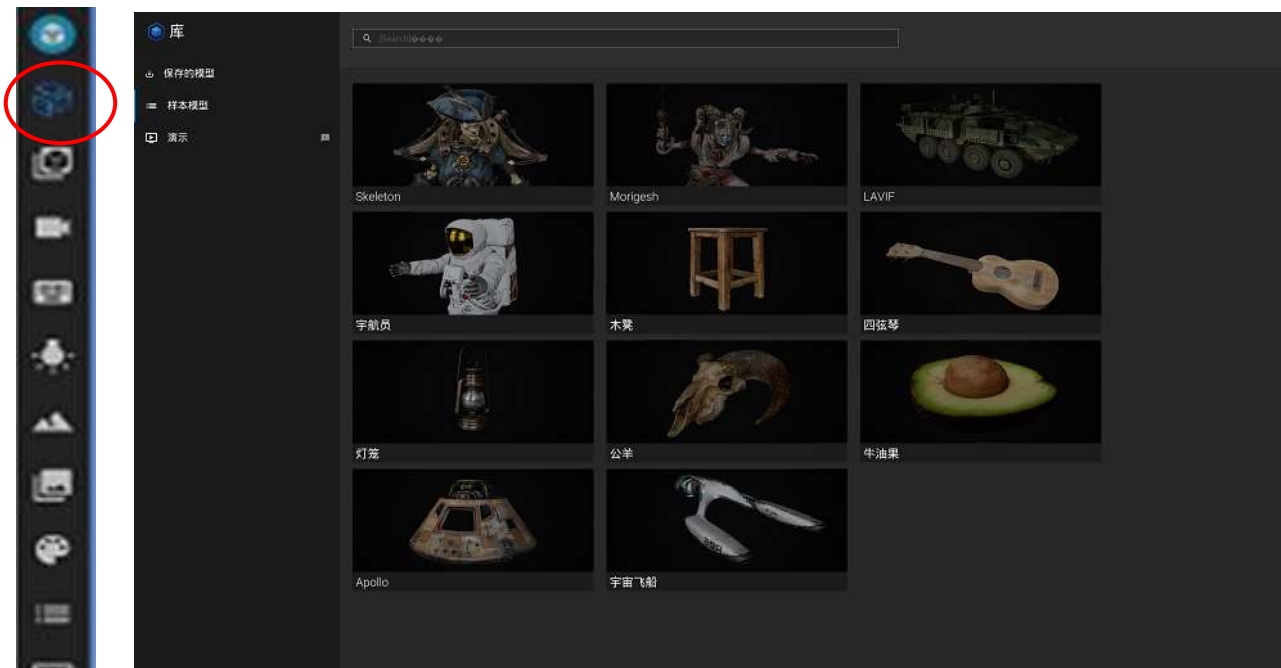
- ❑ SpatialLabs Go 可从各种信号源制作实时立体 3D 内容，包括用户生成的 2D 内容，如照片、视频、游戏、视频会议和信息应用程序
- ❑ 打开您的应用程序, 例如下载文件中的”2D Pictures.rar”, 把照片双击, 然后将屏幕设置为全屏模式, 按下[Alt] + [G] 可启动立体 3D
  - 按 [Alt] + [N]/[M] 可调整物体本身的3D深度
  - 按 [Alt] + [O]/[I] 可调整物体出入屏的程度
  - 按[Alt] + [T] 退出3D模式
- ❑ 更多细节内容请参考 <https://spatiallabs.acer.com/userguide/ECpro> SpatialLabs Go 第34页

# SpatialLabs 超感空间模型查看器



SpatialLabs Model Viewer

- ❑ SpatialLabs 超感空间模型查看器是一款实时可视工具，让您以支持的格式从 CAD 和 CGI 3D 软件导入和转换 3D 文件，并以全几何 3D 显示
- ❑ 该加载项作为一个快捷方式，可让您在使用的 3D 软件中进行 3D 创作，只需单击一下即可自动将其传输到 SpatialLabs 超感空间模型查看器。支持的软件包括：Autodesk Fusion 360、Autodesk 3DsMax、Autodesk Inventor、Blender、Cura、ZBrush、SketchUp 和 Rhinoceros
- ❑ 请到右下角工具栏打开 Experience Labs 的应用程序，找到 SpatialLabs 模型查看器
  - 请于左方工具栏找到 SpatialLabs 的图示点下，可以将默认模型，点击两下即可看到 3D 效果
  - 更多细节内容请参考 <https://spatiallabs.acer.com/userguide/ECpro> SpatialLabs 模型查看器第 10 页



# SpatialLabs超感空间播放器



- ❑ SpatialLabs 超感空间播放器可让您在 3D 模式中查看并排(左右眼输出)的视频
- ❑ 双击SpatialLabs播放器, 开启下载文件中的”2D 1124\_SL Demo-3840\_NoTrueGame.mp4”
- ❑ 请选于选单选择正确的档案输出格式half-width, 您将可以看到3D视屏
- ❑ 更多细节内容请参考 <https://spatiallabs.acer.com/userguide/ECpro> SpatialLabs超感空间播放器第47页

# Unity/Unreal演示档案下载

## □ Untiy & Unreal 演示档案

百度网盘下载点：

[https://pan.baidu.com/s/1Mqt5cyjcyr\\_RdJplbqwAow?pwd=WE](https://pan.baidu.com/s/1Mqt5cyjcyr_RdJplbqwAow?pwd=WE6s)

6s 提取码：WE6s

## 教育类 01

# Unity演示档案



### 介绍:

这款由中国公司曼恒数字（Global Design Information, GDI）开发的3D教育内容展示了一个可互动的人体结构。你可以通过鼠标控制与骨骼和肌肉进行互动，以学习它们的名称和细节。界面允许点击特定部位以识别它们，并且还可以拖动或缩放以更仔细地检查表面细节。

### 演示步骤:

- 双击“VRHuman\_Acer3D\_Debug”以启动 (试用单机授权码1：N4RRA2K4OMZVAUIP)
- 使用鼠标与物体互动的方法如下：
  - (i) 按住左键并拖动鼠标可移动人的器官
  - (ii) 按住右键并拖动鼠标可旋转人体
  - (iii) 使用鼠标滚轮进行放大和缩小
- 按 [Alt] + [T] 退出3D模式
- 您可以观看右侧的视屏了解演示的具体流程

### 演示档案:

名稱	修改時間	修改者	檔案大小
Education 01.zip	23年12月22日	Hung, Ann	150 MB
GIS Mapping.zip	3月26日	Wu, Daniel	53.4 MB
Goddess of Mercy.zip	23年12月22日	Hung, Ann	65.9 MB
Sample Project Collection.zip	23年12月22日	Hung, Ann	198 MB

### 演示視屏:





# 观音菩萨

# Unity演示檔案



## 介绍:

这座观音纸雕由国立台湾师范大学设计系的薛教授精心制作，体现了台湾的一个族群——客家文化的精髓。雕像的每一个手势都独具特色，展现出温柔与和平的感觉。

## 演示步骤:

- 双击“Goddess of Mercy”以启动
- 请注意，这是一段循环播放的视频，无法进行直接互动
- 按 [Alt] + [T] 退出3D模式
- 您可以观看右侧的视屏了解演示的具体流程

## 演示档案:

名稱	修改時間	修改者	檔案大小
Education 01.zip	23年12月22日	Hung, Ann	150 MB
GIS Mapping.zip	3月26日	Wu, Daniel	53.4 MB
Goddess of Mercy.zip	23年12月22日	Hung, Ann	65.9 MB
Sample Project Collection.zip	23年12月22日	Hung, Ann	198 MB

## 演示视屏:



## 范例项目集合

# Unity演示档案



### 介绍:

此展示是由各种Unity范例项目组成的集合。我们使用SpatialLabs Unity引擎插件重新打包了这些项目，并创建了这个展示，以在SpatialLabs上演示。

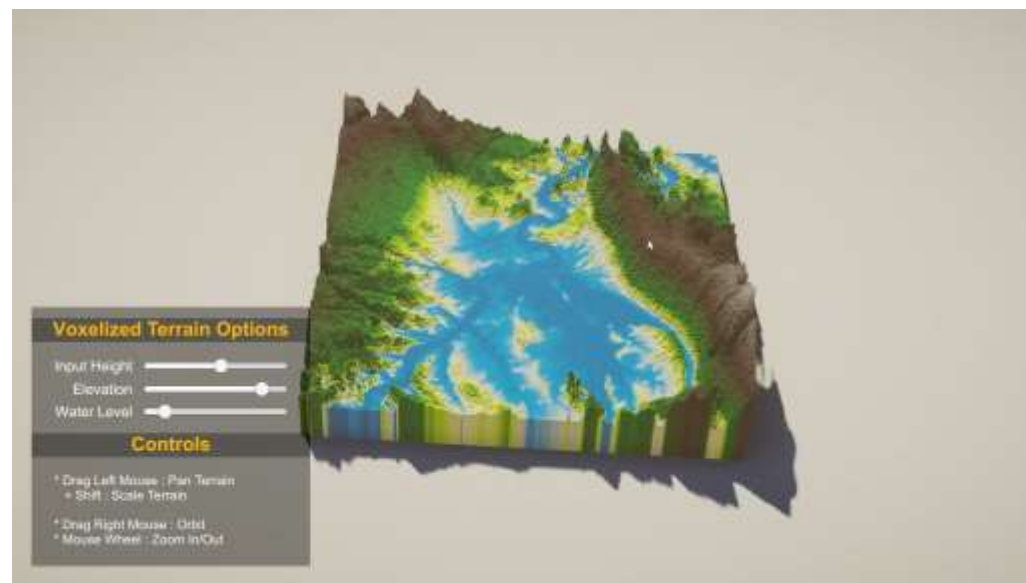
### 演示步骤:

- 双击“Sample Project Collection”以启动
- 使用数字键[1]至[9]来选择模型
- 推荐的模型为数字[1][2][3][7][8][9]
- 对于模型编号[7]，你可以按住鼠标左键并拖动以查看差异。
- 按 [Alt] + [T] 退出3D模式

### 演示档案:

名稱	修改時間	修改者	檔案大小
Education 01.zip	23年12月22日	Hung, Ann	150 MB
GIS Mapping.zip	3月26日	Wu, Daniel	53.4 MB
Goddess of Mercy.zip	23年12月22日	Hung, Ann	65.9 MB
Sample Project Collection.zip	23年12月22日	Hung, Ann	198 MB

### 演示视屏 (按键 7):



# 文物3D扫描 01

# Unreal演示档案



## 介绍:

这是由合作伙伴-光阵三维通过高分辨率3D扫描所制作的一系列令人惊叹的3D文化遗物和物品集合。您可以使用鼠标或手势与这些文物互动，并了解它们的文化意义

## 演示步骤:

- 双击 “SpatialDemo” 以启动。
- 使用数字键 [1] 至 [9]（不包括 [3]）来查看不同的模型。
- 鼠标操作：
  - (i) 移动以旋转
  - (ii) 滚动以缩放
- 按 [R] 重置为预设
- 按 [Alt] + [T] 退出3D模式

## 演示档案:

名稱	修改時間	修改者	檔案大小
Artifacts 3D Scan 01.zip	23年12月22日	Hung, Ann	797 MB
Artifacts 3D Scan 02.zip	23年12月22日	Hung, Ann	333 MB
Car Design.zip	23年12月22日	Hung, Ann	2.08 GB
MetaHuman.zip	23年12月22日	Hung, Ann	1.80 GB
VR Project.zip	23年12月22日	Hung, Ann	594 MB

## 演示视屏:



## 文物3D扫描 02

# Unreal演示档案



### 介绍:

此展示展示了台北历史博物馆的高质量3D扫描艺术品。您可以在两个不同的模型之间切换，并放大以查看每一个细节，包括笔触和纹理。

### 演示步骤:

- 双击“XrViewer”以启动
- 按“[M]”切换模型。
- 鼠标操作：
  - (i) 移动以旋转
  - (ii) 滚动以缩放
- 按“[Alt] + [T]”退出3D模式

### 演示档案:

名稱	修改時間	修改者	檔案大小
Artifacts 3D Scan 01.zip	23年12月22日	Hung, Ann	797 MB
Artifacts 3D Scan 02.zip	23年12月22日	Hung, Ann	333 MB
Car Design.zip	23年12月22日	Hung, Ann	2.08 GB
MetaHuman.zip	23年12月22日	Hung, Ann	1.80 GB
VR Project.zip	23年12月22日	Hung, Ann	594 MB

### 演示视屏:



# 汽车设计

# Unreal演示档案



## 介绍:

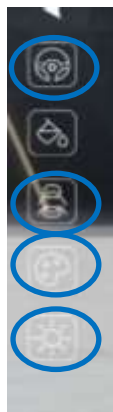
这个展示是由吉利汽车创建的，展示了在SpatialLabs中的未来汽车设计。您可以自定义外部颜色，打开车门查看内部布局，并探索不同的座椅颜色。人们可以轻松地发现3D显示器如何提升VIP房间中的产品展示。

## 演示档案:

名稱	修改時間	修改者	檔案大小
Artifacts 3D Scan 01.zip	23年12月22日	Hung, Ann	797 MB
Artifacts 3D Scan 02.zip	23年12月22日	Hung, Ann	333 MB
Car Design.zip	23年12月22日	Hung, Ann	2.08 GB
MetaHuman.zip	23年12月22日	Hung, Ann	1.80 GB
VR Project.zip	23年12月22日	Hung, Ann	594 MB

## 演示步骤:

- 双击 “Acer\_VisionCar”以启动
- 鼠标操作：
  - (i) 移动以旋转
  - (ii) 滚动以缩放
- 建议体验的部分请参考蓝色圆圈。
- 请查看演示视频以探索控制面板的其他功能



## 演示视屏:



# 数字人

# Unreal演示档案



## 介绍:

该项目改编自一个虚幻引擎的范例项目，展示了从真实人物扫描的虚拟人类，提供了像毛孔和皱纹等详细的皮肤纹理。

## 演示步骤:

- 双击 “SLMetaHuman427” 以启动
- 这是一段循环播放的视频，没有互动功能
- 按 “[Alt] + [T]” 退出3D模式

## 演示档案:

名稱	修改時間	修改者	檔案大小
Artifacts 3D Scan 01.zip	23年12月22日	Hung, Ann	797 MB
Artifacts 3D Scan 02.zip	23年12月22日	Hung, Ann	333 MB
Car Design.zip	23年12月22日	Hung, Ann	2.08 GB
MetaHuman.zip	23年12月22日	Hung, Ann	1.80 GB
VR Project.zip	23年12月22日	Hung, Ann	594 MB

## 演示视屏:



## VR 项目 (枪战)

# Unreal演示档案



### 介绍:

这个展示最初是为虚拟现实电影体验设计的，已使用 SpatialLabs 虚幻引擎插件重新打包。您可以在您的3D屏幕上体验逼真的枪战，子弹真实地朝您飞来。

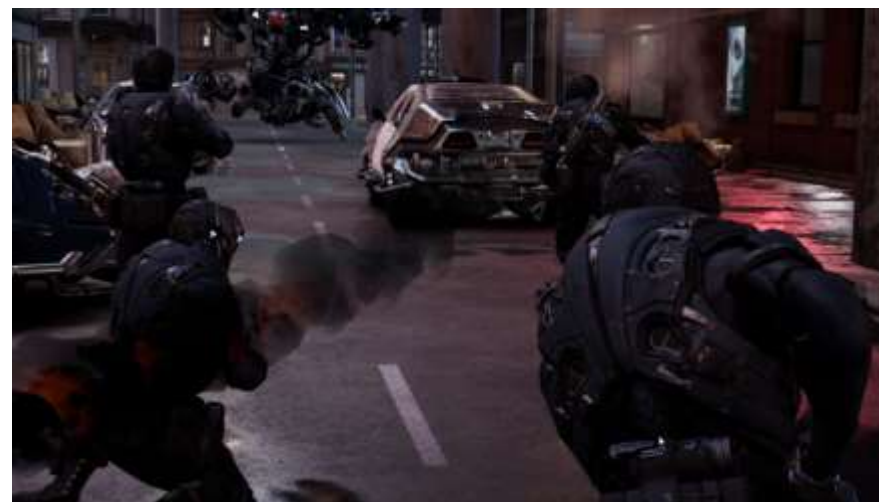
### 演示步骤:

- 双击 “XrShowdownVRDemoLoop2” 以启动
- 请注意，这是一段循环播放的视频，无法进行直接互动
- 按 [Alt] + [T] 退出3D模式

### 演示档案:

名稱	修改時間	修改者	檔案大小
Artifacts 3D Scan 01.zip	23年12月22日	Hung, Ann	797 MB
Artifacts 3D Scan 02.zip	23年12月22日	Hung, Ann	333 MB
Car Design.zip	23年12月22日	Hung, Ann	2.08 GB
MetaHuman.zip	23年12月22日	Hung, Ann	1.80 GB
VR Project.zip	23年12月22日	Hung, Ann	594 MB

### 演示视屏:



# SpatialLabs 裸眼3D 27”屏幕 – 搭配3D摄像头软件下载

## ❑ SpatialLabs Player 3.0 软件包

百度网盘下载点：

<https://pan.baidu.com/s/1nZ1Xa3mPfyijkABDKViRRA?pwd=FLm6>

提取码：FLm6

## ❑ 用摄像头实际拍出的照片与视屏档案

百度网盘下载点：

[https://pan.baidu.com/s/16LX7KCboW\\_c7oG1KCz6tMA?pwd=Z17x](https://pan.baidu.com/s/16LX7KCboW_c7oG1KCz6tMA?pwd=Z17x)

Z17x

提取码：Z17x



# SpatialLabs 裸眼3D 27"屏幕 - 搭配3D摄像头安装

1. 先把摄像头侧边的插槽打开(如右图), 拿出typeC-TypeC的线, 将TypeC插在摄像头上, TypeA插在主机上
2. 将主机上的SpatialLabs 播放器(Player)点开, 右下角有摄像头的图示点下
3. 将连接好线的摄像头开机, 会看到两个选项, 选择右边的Webcam, 随即可以在主机上看到摄像头照出的画面
4. 确认fps为30, 然后点选继续, 务必把要拍摄的物品放在摄像头前"超过30公分处, 以避免物体过近造成眼睛有压力



5. 更多的产品信息可以参考:<https://www.acer.com/tw-zh/accessories/cameras/acer-spatiallabs-eyes>

